Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat BookWorms

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti lajk/dislajk recenzije**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 20.3.2023. | **1.0** | inicijalna verzija | Amela Kadrić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc130430196)

[1.1 Rezime 4](#_Toc130430197)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc130430198)

[1.3 Reference 4](#_Toc130430199)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc130430200)

[2. Scenario lajka/dislajka recenzije 4](#_Toc130430201)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc130430202)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc130430203)

[2.2.1 Korisnik daje lajk/dislajk recenziji 4](#_Toc130430204)

[2.2.2 Ažurira se status lajka/dislajka recenzije 4](#_Toc130430205)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc130430214)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc130430215)

[2.5 Posledice 5](#_Toc130430216)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri lajku/dislajku recenzije, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |

# Scenario lajka/dislajka recenzije

## Kratak opis

U okviru ove funkcionalnosti korisnik prilikom pregledanja knjige može da lajkuje/dislajkuje rencenziju klikom na odgovarajuće tastere.

## Tok događaja

### Korisnik daje lajk/dislajk recenziji

### Ažurira se status lajka/dislajka recenzije



## Posebni zahtevi

## Preduslovi

Korisnik se upešno ulogovao na sistem i pristupio pregledu knjige.

## Posledice

Izmene se beleže u bazu podataka.